

Zeitplan für Soccer 2vs2

- **Di, 21.11:** Die benötigten Materialien, Produkte und Sponsoren sind bekannt, so dass wir bestellen können;
- **Fr, 25.11:** Ein Großteil der benötigten Bauteile ist angekommen; Aufgabenverteilung, wer sich bis zum nächsten Mal mit welchen Produkten vertraut macht
- **Di, 28.11:** Sämtliche Bauteile liegen vor; Die Platinen sind fast fertig gelötet; Die Arbeiten am Chassis können beginnen
- **Fr, 01.12:** Bestimmte Chassisteile sind bereits fertig; manche beginnen damit, sich mit der Elektronik vertraut zu machen
- **Di, 05.12:** Große Teile vom Chassis sind fertig; langsam können bereits Elektronikteile montiert werden; manche machen sich daran, eine Header-Klasse ala qFix für den Roboter zu schreiben
- **Fr, 08.12:** Erste Muster vom Roboter sind fertig; Erste Tests von bestimmten grundlegenden Funktionen des Roboters, wie Ansteuerung der Motoren etc.
- **Di, 12.12:** Zeitpuffer
- **Fr, 15.12:** Großes Brainstorming, wie es mit der Softwareentwicklung weitergehen soll
- **Di, 19.12:** Großes Brainstorming, wie es mit der Softwareentwicklung weitergehen soll; Aufgabenverteilung(Grundaufgaben) an bestimmte Mitglieder;
- **Fr, 22.12:** Fällt aus (Letzter Tag vor den Ferien)
- **Ferienzeit:** Jeder programmiert den ihm zugeteilten Code, sollte jedenfalls anfangen
- **Di, 09.01:** Erste Sitzung nach den Sommerferien; Vorstellung des eigenen Codes
- **Fr, 12.01:** Testen des neuen Codes auf korrekte Funktion
- **Di, 16.01:** Der Basiscode zur Ansteuerung der Sensoren und Aktuatoren ist fertig; Brainstorming bzgl. einer intelligenten Verhaltensweise des Roboters
- **Fr, 19.01:** Die Verhaltensweise ist so gut wie fertig implementiert
- **bis 23.02:** Optimierung an allen Punkten, die noch Verbesserungswürdig sind; da dieser Zeitplan sehr optimistisch ist, werden wir an dieser Stelle wohl etwas weniger Zeit haben